**De euromast**



Toets ‘A’ = Antwoord A

Toets ‘B’ = Antwoord B

Toets ‘C’ = Antwoord C

**** 

Pijltje links = Stap naar links

Pijltje rechts = Stap naar rechts

Pijltje boven = Stap naar boven

**Spelregels:**

* Elke speler kiest eerst zijn poppetje waarmee diegene wilt spelen.
* laat elke speler de dobblesteen rollen totdat de hoogste worp is gerold.

(Als je er 2 mensen zijn die hetzelfde hebben gegooid, gooien zij tussen elkaar de hoogste worp.)

* Diegene met de hoogste worp mag als eerste beginnen en mag ook als eerst een categorie kiezen nadat gaat het spel gewoon door met de klok mee.
* De volgende worpen geven de volgende stappen aan: worp 1 of 2 is 1 stap nemen, worp 3 of 4 is 2 stappen nemen en worp 5 of 6 is 3 stappen nemen.
* Je gaat pas een stap verplaatsen als je het antwoord goed hebt gegeven.

Wie als eerst de top bereikt heeft het spel gewonnen en mag zichzelf de beste rotterdammer noemen!