**The Euromaster**



Toets ‘A’ = Antwoord A

Toets ‘B’ = Antwoord B

Toets ‘C’ = Antwoord C

**** 

Pijltje links = Stap naar links

Pijltje rechts = Stap naar rechts

Pijltje boven = Stap naar boven

**Spelregels:**

* Speler met hoogste rol aan begin, start het spel.
* Elke speler kiest een categorie.
* De hoogte van de dobbelrol staat voor stappen: 1 & 2 is 1 stap, 3 & 4 zijn 2 stappen en 5 & 6 zijn 3 stappen.
* Elke speler kan in zijn beurt naar boven of wisselen van categorie.
* **Blauw** = Sport – **Groen** = Geografie – **Rood** = Entertainment – **Geel** = Geschiedenis
* Bij een goed antwoord gaat een speler omhoog.

**Wie als eerst de top bereikt heeft het spel gewonnen en mag zichzelf The Euromaster noemen!**